* Para cada tipo de actividad, hay un ranking de los operarios desde los mejores que saben realizarla, hasta los peores.
* Cuando una actividad este abastecida en cuanto a materia prima, pero no tenga RR disponibles para realizarla, consultar todas las actividades de tiempo variable que se estén ejecutando, si tienen RR extras asignados, y de esas, si existe el o los operarios que se sepan realizar la actividad abastecida. Si es así, mover a ese operario a la actividad nueva, si y solo si la actividad puede comenzar teniendo en cuenta también la cantidad mínima de RR.

Producción:

1. Armar el árbol de actividades desde el producto final hasta las primeras actividades.
2. En base a la cantidad necesaria para fabricar, se calcula y establece la cantidad necesaria para fabricar de cada actividad, hasta las primeras actividades. La cantidad de entrada de cada materia prima es la que se necesita en depósito o stock en el momento de iniciar la producción.
3. Para cada actividad, ordenar de menor a mayor con respecto a la cantidad de RR que sabes realizarla, por lo tanto acá queda una lista con prioridades.
4. Para todas las actividades habilitadas (teniendo en cuenta el orden), asignar los RR mínimos necesarios, que estén disponibles, para realizar la actividad, más allá de que sea de tiempo fijo o tiempo variable.
   1. IDEA: asignar los RR ociosos a las actividades de tiempo variable de más larga duración, hasta que no hay más RR ociosos para asignar, o hasta que no haya más actividades que acortar (debido a por ejemplo, falta de herramientas, por ej. Martillos).
   2. IDEA: si hay actividades habilitadas en cuanto a requerimientos materiales, pero no llega al mínimo de operarios, y hay otra la cual tiene asignados operarios extra, mover la cantidad necesaria para poder empezar la actividad desabastecida.
5. Se calcula el tiempo de cada actividad, asignándole un tiempo final.
   1. NOTA: se usa una escala de tiempo continua, sin tener en cuenta calendarios, feriados u horas por día.
6. Las finalizaciones de actividad liberan RR en tiempos determinados.
   1. Asignar a una actividad de tiempo variable que se esté ejecutando.
      1. Recalcular el tiempo final de esa actividad. RECURSIVO
   2. Asignar a una nueva actividad que esté habilitada (por lo menos en requerimiento de materia prima) para su inicio.
      1. Ver si la actividad llega al mínimo necesario en cantidad de operarios para poder comenzar. Si puede comenzar, ir al paso 3.
   3. No asignar.